

# Applications linéaires de $\mathbb{R}^n$ dans $\mathbb{R}^m$

ECG Maths Appliquées  
Semestre 2

Dans tout ce chapitre,  $n, m$  et  $p$  désignent des entiers naturels non nuls.

## A. Généralités

### A.1. Définition

#### Définition 10.1

On dit qu'une application  $f$  de  $\mathbb{R}^n$  dans  $\mathbb{R}^m$  est linéaire si elle vérifie :

1.  $\forall (x, y) \in (\mathbb{R}^n)^2, f(x + y) = f(x) + f(y)$
2.  $\forall x \in (\mathbb{R}^n), \forall \lambda \in \mathbb{R}, f(\lambda x) = \lambda f(x)$ .

- Exemples 10.1**
- a. L'application  $\text{Id} : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$  définie par  $\text{Id}(x) = x$  est une application linéaire de  $\mathbb{R}^n$  dans  $\mathbb{R}^n$ , appelée **identité** de  $\mathbb{R}^n$ .
  - b. Plus généralement, si  $\lambda \in \mathbb{R}$ , l'application  $\lambda \text{Id}$  est une application linéaire de  $\mathbb{R}^n$  dans  $\mathbb{R}^n$ , souvent appelée homothétie vectorielle.

### A.2. Propriétés

#### Proposition 10.2

Si  $f$  est une application linéaire de  $\mathbb{R}^n$  dans  $\mathbb{R}^m$ , alors :

$$f(0_{\mathbb{R}^n}) = 0_{\mathbb{R}^m} \quad \text{et} \quad \forall x \in \mathbb{R}^n, f(-x) = -f(x)$$

- Remarques**
- a. Il s'agit de résultats importants, à bien retenir.
  - b. Ces résultats sont des conséquences immédiates de la définition (avec  $\lambda = 0$  et  $\lambda = -1$ ) et des propriétés fondamentales des calculs dans un espace vectoriel.

#### Proposition 10.3

Soit  $f$  une application de  $\mathbb{R}^n$  dans  $\mathbb{R}^m$ .

i.  $f$  est une application linéaire si et seulement si :

$$\forall (x, y) \in (\mathbb{R}^n)^2, \forall \lambda \in \mathbb{R}, f(\lambda x + y) = \lambda f(x) + f(y)$$

ii. Si  $f$  est une application linéaire de  $\mathbb{R}^n$  dans  $\mathbb{R}^m$ , alors :

$$\forall n \in \mathbb{N}^*, \forall (x_i)_{1 \leq i \leq n} \in (\mathbb{R}^n)^n, \forall (\lambda_i)_{1 \leq i \leq n} \in \mathbb{R}^n, f\left(\sum_{i=1}^n \lambda_i x_i\right) = \sum_{i=1}^n \lambda_i f(x_i)$$

- Remarque** En pratique, pour démontrer qu'une application est linéaire, on utilisera le plus souvent le premier point de cette proposition, et non la définition.

**Preuve** *i.*  $\diamond$  Supposons que  $f$  soit linéaire. On a alors :

$$\forall (u, v) \in (\mathbb{R}^n)^2, f(u + v) = f(u) + f(v) \quad (10.1)$$

et :

$$\forall u \in \mathbb{R}^n, \forall \lambda \in \mathbb{R}, f(\lambda u) = \lambda f(u) \quad (10.2)$$

En utilisant (10.1), on obtient :

$$\forall (x, y) \in (\mathbb{R}^n)^2, \forall \lambda \in \mathbb{R}, f(\lambda x + y) = f(\lambda x) + f(y)$$

puis, en utilisant (10.2) :

$$\forall (x, y) \in (\mathbb{R}^n)^2, \forall \lambda \in \mathbb{R}, f(\lambda x + y) = \lambda f(x) + f(y)$$

$\diamond$  Réciproquement, supposons que :

$$\forall (x, y) \in (\mathbb{R}^n)^2, \forall \lambda \in \mathbb{R}, f(\lambda x + y) = \lambda f(x) + f(y) \quad (10.3)$$

En prenant  $\lambda = 1$ , on obtient :

$$\forall (x, y) \in (\mathbb{R}^n)^2, f(x + y) = f(x) + f(y)$$

et par ailleurs, en prenant  $y = 0_E$  dans (10.3), on obtient :

$$\begin{aligned} \forall x \in \mathbb{R}^n, \forall \lambda \in \mathbb{R}, f(\lambda x) &= f(\lambda x + 0_E) \\ &= \lambda f(x) + f(0_E) \\ &= \lambda f(x) + 0_F \\ &= \lambda f(x) \end{aligned}$$

*ii.* Se déduit du point *i* par récurrence. □

**Exercice 10.1** On considère l'application  $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^4$  définie par :

$$\forall (x_1, x_2) \in \mathbb{R}^2, f(x_1, x_2) = (x_1 + 2x_2, 0, 2x_1 + 4x_2)$$

Montrer que  $f$  est une application linéaire.

#### Proposition 10.4

Soit  $M$  une matrice appartenant à  $\mathcal{M}_{m,n}(\mathbb{R})$ . Pour tout vecteur  $x$  de  $\mathbb{R}^n$  (respectivement pour tout vecteur  $y$ , de  $\mathbb{R}^m$ ), on convient de noter  $X$  (resp.  $Y$ ) la colonne de ses coordonnées dans la base canonique. L'application  $f : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$  telle que, pour tout  $x \in \mathbb{R}^n$ ,  $y = f(x)$  vérifie  $Y = MX$ , est une application linéaire de  $\mathbb{R}^n$  dans  $\mathbb{R}^m$ .

**Exercice 10.2** Démontrer la proposition 10.4.

### A.3. Opérations sur les applications linéaires

#### Proposition 10.5

- i.* Si  $f$  et  $g$  sont deux applications linéaires de  $\mathbb{R}^n$  dans  $\mathbb{R}^m$ , alors  $f + g : x \mapsto f(x) + g(x)$  est une application linéaire de  $\mathbb{R}^n$  dans  $\mathbb{R}^m$ .
- ii.* Si  $f$  est une application linéaire de  $\mathbb{R}^n$  dans  $\mathbb{R}^m$  et  $\lambda$  un réel, alors  $\lambda f : x \mapsto \lambda f(x)$  est une application linéaire de  $\mathbb{R}^n$  dans  $\mathbb{R}^m$ .

iii. Si  $f$  est une application linéaire de  $\mathbb{R}^n$  dans  $\mathbb{R}^m$  et si  $g$  est une application linéaire de  $\mathbb{R}^m$  dans  $\mathbb{R}^p$ , alors  $g \circ f$  est une application linéaire de  $\mathbb{R}^n$  dans  $\mathbb{R}^p$ .

### Définition 10.6

On dit que deux endomorphismes  $f$  et  $g$  de  $\mathbb{R}^n$  commutent si :  $f \circ g = g \circ f$ .

### Proposition 10.7

Soient  $f, g$  et  $h$  des endomorphismes de  $\mathbb{R}^n$ . On a :

$$(f + g) \circ h = f \circ h + g \circ h \quad \text{et} \quad f \circ (g + h) = f \circ g + f \circ h$$

### Remarque

Ces deux résultats se démontrent de manière immédiate, le premier à l'aide de la définition de la composition et de la somme de deux applications (linéaires ou non), la seconde à l'aide de la définition de la composition et de la linéarité de  $\mathbb{R}^m$ .

## B. Noyau et image d'une application linéaire

### B.1. Noyau d'une application linéaire

#### Définition 10.8

Soit  $f$  une application linéaire de  $\mathbb{R}^n$  dans  $\mathbb{R}^m$ . On appelle noyau de  $f$  l'ensemble

$$\text{Ker}(f) = \{x \in \mathbb{R}^n / f(x) = 0_{\mathbb{R}^m}\}$$

### Remarque

D'après la proposition 10.2, le noyau d'une application linéaire  $f$  de  $\mathbb{R}^n$  dans  $\mathbb{R}^m$  n'est jamais vide, puisqu'il contient toujours le vecteur nul de l'espace vectoriel  $\mathbb{R}^n$ .

Lorsque  $\text{Ker}(f) = \{0_{\mathbb{R}^n}\}$ , on dit que le noyau de  $f$  est « réduit au vecteur nul ».

#### Proposition 10.9

Soit  $f$  une application linéaire de  $\mathbb{R}^n$  dans  $\mathbb{R}^m$ .  $\text{Ker}(f)$  est un sous-espace vectoriel de  $\mathbb{R}^n$ .

**Exercice 10.3** Démontrer la proposition 10.9.

### B.2. Image d'une application linéaire

#### Définition 10.10

Soit  $f$  une application linéaire de  $\mathbb{R}^n$  dans  $\mathbb{R}^m$ . On appelle image de  $f$  l'ensemble

$$\text{Im}(f) = f(\mathbb{R}^n) = \{f(x), x \in \mathbb{R}^n\}$$

### Remarque

Bien retenir que, si  $f$  est une application linéaire de  $\mathbb{R}^n$  dans  $\mathbb{R}^m$ ,  $\text{Ker}(f)$  est formé d'éléments de  $\mathbb{R}^n$ , tandis que  $\text{Im}(f)$  est formé d'éléments de  $\mathbb{R}^m$ .

**Exercice 10.4** Soit  $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^4$  l'application définie par :

$$\forall (x_1, x_2) \in \mathbb{R}^2, f(x_1, x_2) = (x_1 + 2x_2, 0, 2x_1 + 4x_2)$$

On a vu que  $f$  est une application linéaire. Déterminer son noyau et son image.

**Proposition 10.11**

Soit  $f$  une application linéaire de  $\mathbb{R}^n$  dans  $\mathbb{R}^m$ .  $\text{Im}(f)$  est un sous-espace vectoriel de  $\mathbb{R}^m$ .

**Exercice 10.5** Démontrer la proposition 10.11.

**Proposition 10.12**

Soit  $f$  une application linéaire de  $\mathbb{R}^n$  dans  $\mathbb{R}^m$ . Si  $(x_i)_{1 \leq i \leq n}$  est une base de  $\mathbb{R}^n$ , alors  $(f(x_i))_{1 \leq i \leq n}$  est une famille génératrice de  $\text{Im}(f)$ ; autrement dit :

$$\text{Im}(f) = \text{Vect}((f(x_i))_{1 \leq i \leq n})$$

**Exercice 10.6** Démontrer la proposition 10.12.

**B.3. Théorème du rang****Théorème 10.13 ► Théorème du rang**

Soit  $f$  une application linéaire de  $\mathbb{R}^n$  dans  $\mathbb{R}^m$ . On a :

$$\dim(\text{Ker}(f)) + \dim(\text{Im}(f)) = \dim(E)$$

L'entier  $\dim(\text{Im}(f))$  est alors appelé rang de  $f$  et noté  $\text{rg}(f)$ .

**C. Noyau et rang d'une matrice****D. Noyau d'une matrice****Définition 10.14**

Soit  $M \in \mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{R})$ . L'ensemble des solutions de l'équation  $MX = 0$ , d'inconnue  $X \in \mathcal{M}_{p,1}(\mathbb{R})$  est appelé noyau de  $M$  et noté  $\text{Ker}(M)$  :

$$\text{Ker}(M) = \{X \in \mathcal{M}_{p,1}(\mathbb{R}), MX = 0\}$$

**Théorème 10.15**

Soit  $M \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$ .  $M$  est inversible si et seulement si  $\text{Ker}(M) = \{0\}$ .

**E. Rang d'une matrice****Définition 10.16**

Soit  $M \in \mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{R})$ . En notant  $C_1, \dots, C_p$  les vecteurs colonnes de  $M$ , le rang de la famille  $(C_1, \dots, C_p)$  est aussi appelé rang de  $M$ , et noté  $\text{rg}(M)$ .

**Proposition 10.17**

Soit  $n$  et  $p$  deux entiers naturels non nuls,  $M \in \mathcal{M}_{n,p}(\mathbb{R})$ . On a :

$$\text{rg}(M) = \text{rg}({}^tM)$$

## F. Correction des exercices

### Correction de l'exercice 10-1

Soit  $u = (x, y)$  et  $v = (x', y')$  deux éléments de  $\mathbb{R}^2$ . Soit  $\lambda$  un réel. On a :

$$\lambda u + v = (\lambda x + x', \lambda y + y')$$

donc :

$$\begin{aligned} f(\lambda u + v) &= ((\lambda x + x') + 2(\lambda y + y'), 0, 2(\lambda x + x') + 4(\lambda y + y')) \\ &= (\lambda(x + 2y) + (x' + 2y'), 0, \lambda(2x + 4y) + (2x' + 4y')) \\ &= \lambda(x + 2y, 0, 2x + 4y) + (x' + 2y', 0, 2x' + 4y') \\ &= \lambda f(u) + f(v) \end{aligned}$$

donc  $f$  est une application linéaire.

### Correction de l'exercice 10-2

Par définition  $f$  est une application de  $\mathbb{R}^n$  dans  $\mathbb{R}^m$ . Soit alors  $x$  et  $x'$  deux éléments de  $\mathbb{R}^n$ , dont les colonnes des coordonnées respectives dans la base canonique sont notées  $X$  et  $X'$ .

On a alors :

$$M(\lambda X + X') = \lambda M X + M X'$$

Or  $M(\lambda X + X')$ ,  $M X$  et  $M X'$  sont les colonnes des coordonnées respectives de  $f(\lambda x + x')$ ,  $f(x)$  et  $f(x')$  dans la base canonique de  $\mathbb{R}^m$  donc :

$$f(\lambda x + x') = \lambda f(x) + f(x')$$

Ainsi  $\mathbb{R}^m$  est linéaire.

### Correction de l'exercice 10-3

$\text{Ker}(f)$  est inclus dans  $\mathbb{R}^n$  par définition et n'est pas vide car il contient  $0_{\mathbb{R}^n}$  d'après 10.2. Par ailleurs, comme  $f$  est linéaire, on a :

$$\begin{aligned} \forall (x, y) \in (\text{Ker}(f))^2, \forall \lambda \in \mathbb{R}, f(\lambda x + y) &= \lambda f(x) + f(y) \\ &= \lambda 0_{\mathbb{R}^m} + 0_{\mathbb{R}^m} \\ &= 0_{\mathbb{R}^m} \end{aligned}$$

d'où :

$$\forall (x, y) \in (\text{Ker}(f))^2, \forall \lambda \in \mathbb{R}, \lambda x + y \in \text{Ker}(f)$$

ce qui permet de conclure que  $\text{Ker}(f)$  est un sous-espace vectoriel de  $\mathbb{R}^n$ .

### Correction de l'exercice 10-4

- Soit  $u = (x, y) \in \mathbb{R}^2$ . Par définition :

$$\begin{aligned} u \in \text{Ker}(f) &\iff f(x, y) = (0, 0, 0) \\ &\iff \begin{cases} x + 2y = 0 \\ 2x + 4y = 0 \end{cases} \\ &\iff x = -2y \\ &\iff u = (-2y, y) \\ &\iff u = y(-2, 1) \end{aligned}$$

donc :

$$\text{Ker}(f) = \text{Vect}((-2, 1))$$

- On a :

$$\begin{aligned} \text{Im}(f) &= \{f(x, y), (x, y) \in \mathbb{R}^2\} \\ &= \{(x + 2y, 0, 2x + 4y), (x, y) \in \mathbb{R}^2\} \\ &= \{x(1, 0, 2) + y(2, 0, 4), (x, y) \in \mathbb{R}^2\} \\ &= \text{Vect}((1, 0, 2), (2, 0, 4)) \\ &= \text{Vect}((1, 0, 2)) \end{aligned}$$

**Correction de l'exercice 10-5**

Par définition  $\text{Im}(f)$  est inclus dans  $\mathbb{R}^m$  et n'est pas vide car  $0_{\mathbb{R}^m}$  appartient à  $\text{Im}(f)$  d'après 10.2. Soit alors  $(x, y) \in (\text{Im}(f))^2$  et  $\lambda \in \mathbb{R}$ . Par définition, il existe donc  $(u, v) \in (\mathbb{R}^n)^2$  tel que :

$$x = f(u) \quad \text{et} \quad y = f(v)$$

et on a alors, comme  $\mathbb{R}^m$  est linéaire, on a :

$$\begin{aligned} \lambda x + y &= \lambda f(u) + f(v) \\ &= f(\lambda u + v) \end{aligned}$$

donc  $\lambda x + y$  appartient à  $\text{Im}(f)$  et  $\text{Im}(f)$  est un sous-espace vectoriel de  $\mathbb{R}^m$ .

**Correction de l'exercice 10-6**

Soit  $(x_i)_{1 \leq i \leq n}$  une famille génératrice de  $\mathbb{R}^n$ . Notons déjà que  $f(x_1), \dots, f(x_n)$  appartiennent à  $\text{Im}(f)$  par définition donc, comme  $\text{Im}(f)$  est un sous-espace vectoriel de  $\mathbb{R}^m$  :

$$\text{Vect}((f(x_i))_{1 \leq i \leq n}) \subset \text{Im}(f)$$

Réciproquement, soit  $y \in \text{Im}(f)$ . Il existe donc  $x \in \mathbb{R}^n$  tel que  $y = f(x)$ . De plus, comme  $(x_i)_{1 \leq i \leq n}$  est une famille génératrice de  $\mathbb{R}^n$ , il existe des réels  $\lambda_1, \dots, \lambda_n$  tels que :

$$x = \sum_{i=1}^n \lambda_i x_i$$

et alors, par linéarité de  $\mathbb{R}^m$  :

$$\begin{aligned} y &= f(x) \\ &= \sum_{i=1}^n \lambda_i f(x_i) \end{aligned}$$

donc  $y$  appartient à  $\text{Vect}(f(x_1), \dots, f(x_n))$  et :

$$\text{Im}(f) \subset \text{Vect}((f(x_i))_{1 \leq i \leq n})$$

ce qui prouve l'égalité des deux ensembles par double inclusion.



# Sommaire

<b>Applications linéaires de <math>\mathbb{R}^n</math> dans <math>\mathbb{R}^m</math></b> .....	1
A. Généralités .....	1
A.1. Définition .....	1
A.2. Propriétés .....	1
A.3. Opérations sur les applications linéaires .....	2
B. Noyau et image d'une application linéaire .....	3
B.1. Noyau d'une application linéaire .....	3
B.2. Image d'une application linéaire .....	3
B.3. Théorème du rang .....	4
C. Noyau et rang d'une matrice .....	4
D. Noyau d'une matrice .....	4
E. Rang d'une matrice .....	4
F. Correction des exercices .....	5

www.stephanepreteselle.com

